**León, Guanajuato. 2020**

**Boletín 43– 2707/CCIMJU/2020**

**Contarán juventudes de León con nuevo espacio de creación digital**

* En un recorrido digital, se da a conocer el segundo centro de creación digital, el “Makerspace” que dará facilidades a las juventudes que deseen crear producciones visuales, audiovisuales y musicales.

En un recorrido virtual se dio a conocer el segundo centro de creación digital que el Municipio de León, a través del Instituto Municipal de la Juventud, IMJU León, pondrá a disposición de las juventudes de la ciudad.

Fue en el 2019 que se inauguró el primer “Makerspace” ubicado en la Casa del Adolescente de la colonia Diez de Mayo; un taller de habilidades digitales equipado con una impresora en 3D, una cortadora láser, equipos de cómputo y un escáner 3D. Con él, uno de los propósitos del IMJU se materializó, formar el coeficiente digital de las juventudes del municipio y proveerles de espacios seguros y gratuitos para ello.

Es así como varias generaciones de adolescentes y jóvenes comenzaron a soñar, crear y profesionalizarse en oficios digitales. Con la venida de la situación sanitaria, aunque el espacio no se encuentra disponible, en línea se puso a disposición talleres y concursos como “Creador estrella”, para continuar con el seguimiento a esta área necesaria para las juventudes.

«A través de este espacio estaremos formando a las y los jóvenes en 24 competencias digitales. Estamos impulsando toda la creatividad para la creación de contenidos exclusivos», mencionó Misraim Macías Cervantes, director general del IMJU; quien asegura que este segundo espacio será suficientemente atractivo para las personas jóvenes de la ciudad que desean profesionalizarse y proyectar con mayor calidad los contenidos que ya realizan.

Durante la presentación del Makerspace, se pudo observar a jóvenes como Giovanie mencionar la importancia de contar con una cabina de grabación para alguien que, como él, ha sido parte de los talleres de música y canto de la Casa de la Juventud, en la colonia Moderna, donde ahora se encontrará este nuevo centro de creación.

De igual forma, Vannesa, perteneciente a la comunidad de líderes maker y una de las ganadoras del Challenge Creador Estrella, donde presentó una lámpara de cartón con sensor de movimiento, podrá seguir en búsqueda de más preparación en el área de programación.

Así como estos dos ejemplos, juventudes como Alex, Antonio, Valeria y muchas más juventudes, podrán hacer uso de las instalaciones para realizar sesiones de fotografía, videos, podcast, grabaciones musicales, ser parte de los talleres de programación de videojuegos, entre otros.

«Algo que he descubierto estos años es que es importante tener una visión en donde los jóvenes participen en la definición de la ciudad. Nos hemos empeñado en incorporar a los jóvenes, para que esta sea una ciudad que albergue su talento, no solamente por las tecnologías, sino también por las dinámicas, por su forma de participar. Por eso es importante que hagan escuchar su voz, para que ese León sea el reflejo de sus jóvenes, de sus sueños y no del gobierno», mencionó el alcalde, Héctor López Santillana.

El edil además recalcó que el Makerspace es un ecosistema de conocimiento donde se articula el talento leonés, donde se alienta a los jóvenes en el ámbito local, nacional e internacional.

«Esta será una verdadera explosión de energía, talento y creatividad para que realmente las juventudes leonesas y guanajuatenses, puedan tomar el lugar que anhelan», celebró el alcalde.

El recorrido por el segundo Makerspace es también un incentivo para todas las juventudes que han seguido de cerca las actividades en línea del IMJU, tales como las clases en línea en el Campus, las convocatorias, los conciertos, charlas y demás actividades en redes sociales.

Por el momento, las casas de atención del IMJU se encuentran cerradas a público, pero las actividades y la atención en línea, telefónica y por redes sociales continúa desde [www.leonjoven.gob.mx](http://www.leonjoven.gob.mx) y como @LeonJoven en todas las plataformas digitales.